

# DIGITALT LÄRANDE - DEN STORA UTMANINGEN

## KULTURARVSDAGARNA/FUISM:s HÖSTMÖTE

### 22-23 OKTOBER 2018

ARRANGÖRER: FUISM och Svenskt Kulturarv.

LOKAL: Armémuseum, Stockholm MODERATOR: Anja Praesto

Museer och kulturarvsaktörer har i uppdrag att öka tillgängligheten till vårt gemensamma kulturarv. Men hur kan vi göra kunskap, föremål och miljöer nåbara, synliga och begripliga för alla?

Att tillgängliggöra kunskap är i förlängningen en förutsättning för ett demokratiskt samhälle.



Bild från utställningen Play Beyond Play på Tekniska museet. Foto: Anna Gerdén

Digitalt lärande erbjuder stora möjligheter men det finns också utmaningar. Hur kan vi erhålla kompetens, finansiering och modet att tänka och göra lärandet digitalt?

Med utgångspunkt i några konkreta exempel vill vi inspirera och diskutera digitalt lärande.

## Dag 1.

13.00 VÄLKOMMEN!

Överintendenten för Statens Försvarshistoriska Museer, Magnus Hagberg, hälsar välkommen.

**Reflektion kring digitalt lärande och digitala upplevelser**  
Jenny Grönvall, koordinator och konstnär Bästa bienalen.

<https://utveckling.skane.se/utvecklingsomraden/kulturutveckling/bildkonst-och-form/basta-biennalen/>

**Det gemensamma historierummet**

Ett museipedagogiskt utvecklingsprojekt med forskningsanknytning som syftar till att skapa en nationell digital plattform för skolor med museiföremål i centrum. Syftet är att utifrån föremål i museers samlingar belysa interkulturella perspektiv med kulturmöten och migration som nyckelord. Deltagare i projektet berättar om sina erfarenheter följt av ett panelsamtal om digitalt lärande och de stora utmaningarna.

Projektet är ett samarbete mellan sex olika museer, Forum för levande historia och FUISM.

14:40 KAFFEPAUS

Utdelning av Svenskt Kulturarvs pris.



**Forskningsprojektet "Digitala modeller"**

Jenny Attemark-Gillgren och Anna-Karin Nilsson Stål

från Tekniska museet presenterar forskningsprojektet Digitala modeller. Projektet utforskar den digitala teknikens möjligheter när det gäller industrialismens berättelser om samhälle, människor och miljöer.

<https://www.tekniskamuseet.se/samlingar/forskning/digitala-modeller/>



**Maker Tour – Programmering i skolan**

Ett integrationsprojekt finansierat av Knut och Alice Wallenbergs Stiftelse. Maria Olsson och Jenny Carlsson från Tekniska museet, presenterar ett uppsökande projekt där museet reser ut till skolor i s k utsatta områden för att inspirera och lära ut programmering till lärare och elever. Ett lyckat exempel på när näringsliv, skola och museum samarbetar mot ett gemensamt mål. I det här fallet att öka teknikintresset och den digitala kompetensen hos elever och lärare.

<https://www.tekniskamuseet.se/skola/maker-tour-programmering-i-skolan/>

17:15

**Reflektion och sammanfattning.**

18:00

**Årsmöte i föreningen Svenskt Kulturarv**

19.00 MIDDAG PÅ ARMÉMUSEUMS RESTAURANG  
ARTILLERIE

## Dag 2.

### Förmiddagsexkursion: Upplev Gamla Uppsala digitalt.

Buss från Stockholm C till Gamla Uppsala. Fika med smörgås ingår.

Gamla Uppsala museum (RAÄ) visar och berättar om ett nytt sätt att uppleva järnåldern med hjälp av Virtual Reality-teknik. Vi får möjlighet att själva pröva VR glasögon samt en Augmented Reality-app. Disir Productions som utvecklat programvaran finns även på plats.

Buss avgår från Cityterminalen 09:00, åter i Stockholm 14:00. Bussen stannar även på Arlanda.

<https://www.raa.se/evenemang-och-upplevelser/upplev-kulturarvet/gamla-uppsala-museum/augmented-history-gamla-uppsala/>



## Middag på Artilleriet

Grillad hjärtsallad med parmesan, citron, blåmuss-  
elemulsion, rostad mandel och n'duja  
eller friterad persilja.

Smörstekt röding med rostad gulbeta, svartkål, dillve-  
louté och potatispuré med smält smör.

Friterad kanelmunk med  
vaniljpudding och apelsin.

Middagen serveras med bubbelvatten. Vinbiljetter kan köpas i förväg,  
(se under konferensavgift) eller i baren på Artilleriet.

## Praktisk information

### DELTAGARE

Kulturarvsdagarna välkomnar alla som är intresserade av ett levande kulturarv där besökarna står i centrum.

I år välkomnar vi särskilt dig som är intresserad av museets pedagogiska arbete och få inspiration till nytänkande.

### ANMÄLAN

kan göras t o m 10/10. Du kan anmäla dig via e-post [info@svensktkulturarv.se](mailto:info@svensktkulturarv.se) (helst), eller per telefon 046-39 99 40.

Ange namn och fakturaadress.

Kost: Var vänlig att ange ev. allergier.

### KONFERENSAVGIFT

Konferens på Armémuseum, exkursion till Uppsala och middag på Artilleriet 1 500:-.

Middagen serveras alkoholfritt, men vinbiljetter kan beställas vid anmälan för 100:-/glas. Icke medlemmar betalar 1 700:-. Inget avdrag om man väljer bort dag 2. Moms tillkommer.

### BETALNING

Avgiften faktureras. Ingen återbetalning av avgiften efter anmälan, men det går bra att överlåta sin plats till någon annan vid förhinder.

### INFORMATION

För frågor kring konferensen, kontakta Svenskt Kulturarvs kansli på tel 046-39 99 40 eller e-post: [info@svensktkulturarv.se](mailto:info@svensktkulturarv.se).



**FÖRENINGEN FÖR  
PEDAGOGISK  
UTVECKLING  
I SVENSKA MUSEER**

